

Sketching User Experiences - Das praktische Arbeitsbuch zum Erlernen von Sketching und zahlreicher Skizziermethoden (mitp Business) (German Edition)

By Bill Buxton

Download Read Online

Sketching User Experiences - Das praktische Arbeitsbuch zum Erlernen von Sketching und zahlreicher Skizziermethoden (mitp Business) (German Edition) By Bill Buxton

Das praktische Arbeitsbuch zum Erlernen von Sketching und zahlreicher Skizziermethoden

- **Ideen und User Experiences visuell erfassen und festhalten**
- **Ausführlich beschriebene Methoden und Übungen, auch für ungeübte Zeichner**
- **Sehr praxisorientiert, mit illustrierten Beispielen und ausführlichen Schritten zu jeder Methode**
- **Komplett in Farbe**

Aus dem Inhalt:

- Ideenfindung
- Übungen zum Zeichnen
- Zeichnen mit Slideware
- Die visuelle Erzählung:
  - Sequenzielles und narratives Storyboard
  - Zustandsübergangsdiagramme
- User Experience animieren:
  - Bewegungspfade
  - Verzweigte Animationen
  - Keyframes und Tweening
  - Lineares Video
- Andere einbeziehen:
  - Endbenutzer als Darsteller einfügen
  - Ideen präsentierenund Feedback einholen

In diesem praktischen Arbeitsbuch finden Sie alle Skizziermethoden für das perfekte Design!
Skizzieren ist ein Mittel, um neue Ideen zu finden sowie schnell vorhandene Ideen zu erfassen und festzuhalten. Das kann eine Herausforderung sein, wenn Sie weder künstlerisch begabt noch in einem herkömmlichen Designbereich ausgebildet sind. Die Autoren machen Sie nicht zum Künstler, sondern zeigen Ihnen einfache Methoden, um Skizzen mit dem Fokus auf User Experiences zu erstellen.

Zunächst erfahren Sie, wie Sie mit verschiedenen Übungen und Methoden Einzelbilder erstellen und welche Basiselemente eine Skizze enthalten sollte. So können Sie auf anschauliche Weise Ideen entwickeln, verfeinern und auswählen.

Wenn ein Designer User Experiences skizziert, müssen seine Zeichnungen aber auch die Aktionen, Interaktionen und Änderungen der Benutzererlebnisse umfassen, die sich mit der Zeit ergeben. Die Autoren zeigen Ihnen, wie Sie Storyboards als Serie von Einzelbildern erstellen, die visuell erzählen, was in jeder Szene geschieht. Um die User Experience zu animieren, lernen Sie außerdem, wie Sie Storyboards in einen interaktiven Film verwandeln.

Auch das Feedback anderer kann Ihre Arbeit wesentlich verbessern, wenn Sie Ihre Ideen mit anderen besprechen, austauschen und bewerten lassen. So erfahren Sie, wie Sie z.B. Skizzenwände vorbereiten und strukturieren, um anderen Ihre Ideen zu präsentieren.

In Sketching User Experiences erlernen Sie anhand von Schritt-für-Schritt-Anleitungen und Übungen verschiedene Skizziermethoden, mit denen Sie Ihre Designideen für User Experiences unter Berücksichtigung des Zeitaspekts ausdrücken können. Gemeinsam bilden diese Methoden Ihr Skizzierrepertoire: Sie erhalten einen Werkzeugkasten, aus dem Sie die beste Methode für Ihre Ideen auswählen können.

In seinem ersten Buch hat Buxton überzeugend dargestellt, WARUM das Skizzieren für den Designer so wichtig ist. In diesem hervorragend konzipierten Buch zeigen er und seine Co-autoren, WIE das Skizzieren funktioniert. Ich fordere meine Studenten seit Jahren auf, viel zu skizzieren. Dies ist der erste Leitfaden, der wirklich nützlich ist, um meinen Studenten zu zeigen, was Skizzieren bedeutet und wie es funktioniert.
TERRY WINOGRAD, Professor an der Stanford University, Gründungsmitglied der D.School und Autor von *Bringing Design to Software*

Download Sketching User Experiences - Das praktische Arbeit ...pdf

Read Online Sketching User Experiences - Das praktische Arbe ...pdf

Sketching User Experiences - Das praktische Arbeitsbuch zum Erlernen von Sketching und zahlreicher Skizziermethoden (mitp Business) (German Edition)

By Bill Buxton

Sketching User Experiences - Das praktische Arbeitsbuch zum Erlernen von Sketching und zahlreicher Skizziermethoden (mitp Business) (German Edition) By Bill Buxton

Das praktische Arbeitsbuch zum Erlernen von Sketching und zahlreicher Skizziermethoden

- **Ideen und User Experiences visuell erfassen und festhalten**
- **Ausführlich beschriebene Methoden und Übungen, auch für ungeübte Zeichner**
- **Sehr praxisorientiert, mit illustrierten Beispielen und ausführlichen Schritten zu jeder Methode**
- **Komplett in Farbe**

Aus dem Inhalt:

- Ideenfindung
- Übungen zum Zeichnen
- Zeichnen mit Slideware
- Die visuelle Erzählung:
  - Sequenzielles und narratives Storyboard
  - Zustandsübergangsdiagramme
- User Experience animieren:
  - Bewegungspfade
  - Verzweigte Animationen
  - Keyframes und Tweening
  - Lineares Video
- Andere einbeziehen:
  - Endbenutzer als Darsteller einfügen
  - Ideen präsentierenund Feedback einholen

In diesem praktischen Arbeitsbuch finden Sie alle Skizziermethoden für das perfekte Design! Skizzieren ist ein Mittel, um neue Ideen zu finden sowie schnell vorhandene Ideen zu erfassen und festzuhalten. Das kann eine Herausforderung sein, wenn Sie weder künstlerisch begabt noch in einem herkömmlichen Designbereich ausgebildet sind. Die Autoren machen Sie nicht zum Künstler, sondern zeigen Ihnen einfache Methoden, um Skizzen mit dem Fokus auf User Experiences zu erstellen.

Zunächst erfahren Sie, wie Sie mit verschiedenen Übungen und Methoden Einzelbilder erstellen und welche Basiselemente eine Skizze enthalten sollte. So können Sie auf anschauliche Weise Ideen entwickeln,

verfeinern und auswählen.

Wenn ein Designer User Experiences skizziert, müssen seine Zeichnungen aber auch die Aktionen, Interaktionen und Änderungen der Benutzererlebnisse umfassen, die sich mit der Zeit ergeben. Die Autoren zeigen Ihnen, wie Sie Storyboards als Serie von Einzelbildern erstellen, die visuell erzählen, was in jeder Szene geschieht. Um die User Experience zu animieren, lernen Sie außerdem, wie Sie Storyboards in einen interaktiven Film verwandeln.

Auch das Feedback anderer kann Ihre Arbeit wesentlich verbessern, wenn Sie Ihre Ideen mit anderen besprechen, austauschen und bewerten lassen. So erfahren Sie, wie Sie z.B. Skizzenwände vorbereiten und strukturieren, um anderen Ihre Ideen zu präsentieren.

In Sketching User Experiences erlernen Sie anhand von Schritt-für-Schritt-Anleitungen und Übungen verschiedene Skizziermethoden, mit denen Sie Ihre Designideen für User Experiences unter Berücksichtigung des Zeitaspekts ausdrücken können. Gemeinsam bilden diese Methoden Ihr Skizzierrepertoire: Sie erhalten einen Werkzeugkasten, aus dem Sie die beste Methode für Ihre Ideen auswählen können.

In seinem ersten Buch hat Buxton überzeugend dargestellt, WARUM das Skizzieren für den Designer so wichtig ist. In diesem hervorragend konzipierten Buch zeigen er und seine Co-autoren, WIE das Skizzieren funktioniert. Ich fordere meine Studenten seit Jahren auf, viel zu skizzieren. Dies ist der erste Leitfaden, der wirklich nützlich ist, um meinen Studenten zu zeigen, was Skizzieren bedeutet und wie es funktioniert.
TERRY WINOGRAD, Professor an der Stanford University, Gründungsmitglied der D.School und Autor von *Bringing Design to Software*

Sketching User Experiences - Das praktische Arbeitsbuch zum Erlernen von Sketching und zahlreicher Skizziermethoden (mitp Business) (German Edition) By Bill Buxton Bibliography

- Published on: 2013-11-29
- Released on: 2016-04-01
- Format: Kindle eBook

Download Sketching User Experiences - Das praktische Arbeit ...pdf

Read Online Sketching User Experiences - Das praktische Arbe ...pdf

Download and Read Free Online Sketching User Experiences - Das praktische Arbeitsbuch zum Erlernen von Sketching und zahlreicher Skizziermethoden (mitp Business) (German Edition) By Bill Buxton

---

Editorial Review

Users Review

From reader reviews:

Fred Swett:

As people who live in often the modest era should be update about what going on or facts even knowledge to make these individuals keep up with the era and that is always change and progress. Some of you maybe can update themselves by examining books. It is a good choice to suit your needs but the problems coming to an individual is you don't know which you should start with. This Sketching User Experiences - Das praktische Arbeitsbuch zum Erlernen von Sketching und zahlreicher Skizziermethoden (mitp Business) (German Edition) is our recommendation to cause you to keep up with the world. Why, as this book serves what you want and wish in this era.

Nicholas Sheen:

Nowadays reading books become more and more than want or need but also turn into a life style. This reading addiction give you lot of advantages. Associate programs you got of course the knowledge your information inside the book that will improve your knowledge and information. The information you get based on what kind of book you read, if you want attract knowledge just go with education books but if you want really feel happy read one together with theme for entertaining including comic or novel. The actual Sketching User Experiences - Das praktische Arbeitsbuch zum Erlernen von Sketching und zahlreicher Skizziermethoden (mitp Business) (German Edition) is kind of reserve which is giving the reader erratic experience.

Douglas Elem:

The particular book Sketching User Experiences - Das praktische Arbeitsbuch zum Erlernen von Sketching und zahlreicher Skizziermethoden (mitp Business) (German Edition) will bring you to the new experience of reading some sort of book. The author style to describe the idea is very unique. Should you try to find new book you just read, this book very ideal to you. The book Sketching User Experiences - Das praktische Arbeitsbuch zum Erlernen von Sketching und zahlreicher Skizziermethoden (mitp Business) (German Edition) is much recommended to you to study. You can also get the e-book from your official web site, so you can more easily to read the book.

Linda Justice:

Reading a book to get new life style in this calendar year; every people loves to go through a book. When

you go through a book you can get a large amount of benefit. When you read textbooks, you can improve your knowledge, since book has a lot of information onto it. The information that you will get depend on what forms of book that you have read. In order to get information about your review, you can read education books, but if you want to entertain yourself read a fiction books, this kind of us novel, comics, and soon. The Sketching User Experiences - Das praktische Arbeitsbuch zum Erlernen von Sketching und zahlreicher Skizziermethoden (mitp Business) (German Edition) offer you a new experience in reading a book.

Download and Read Online Sketching User Experiences - Das praktische Arbeitsbuch zum Erlernen von Sketching und zahlreicher Skizziermethoden (mitp Business) (German Edition) By Bill Buxton #NQXLHTBS9O4

Read Sketching User Experiences - Das praktische Arbeitsbuch zum Erlernen von Sketching und zahlreicher Skizziermethoden (mitp Business) (German Edition) By Bill Buxton for online ebook

Sketching User Experiences - Das praktische Arbeitsbuch zum Erlernen von Sketching und zahlreicher Skizziermethoden (mitp Business) (German Edition) By Bill Buxton Free PDF d0wnl0ad, audio books, books to read, good books to read, cheap books, good books, online books, books online, book reviews epub, read books online, books to read online, online library, greatbooks to read, PDF best books to read, top books to read Sketching User Experiences - Das praktische Arbeitsbuch zum Erlernen von Sketching und zahlreicher Skizziermethoden (mitp Business) (German Edition) By Bill Buxton books to read online.

Online Sketching User Experiences - Das praktische Arbeitsbuch zum Erlernen von Sketching und zahlreicher Skizziermethoden (mitp Business) (German Edition) By Bill Buxton ebook PDF download

Sketching User Experiences - Das praktische Arbeitsbuch zum Erlernen von Sketching und zahlreicher Skizziermethoden (mitp Business) (German Edition) By Bill Buxton Doc

Sketching User Experiences - Das praktische Arbeitsbuch zum Erlernen von Sketching und zahlreicher Skizziermethoden (mitp Business) (German Edition) By Bill Buxton Mobipocket

Sketching User Experiences - Das praktische Arbeitsbuch zum Erlernen von Sketching und zahlreicher Skizziermethoden (mitp Business) (German Edition) By Bill Buxton EPub